

# Games by Nina Freeman

## TECHNISCHE FICHE

Een reeks cabines waarin je de autobiografische games van Nina Freeman kan ontdekken, Nina is een Amerikaanse video game designer.

**Afmetingen:** 4x grondvlak van 1 meter op 1 meter | 1,8 m hoog

**Stroom:** 4 stroompunten (of 1 centraal blok)

**Opbouw:** plaatsing ergens op een centrale plaats zodat bezoekers er rond kunnen wandelen

**Belichting:** bij voorkeur geen te fel omgevingslicht

**Games:** 4 games door Nina Freeman: How Do You Do It, Freshman Year, Cibebe, We Met in May

**Begeleiding:** de games zijn vrij toegankelijk, begeleiding kan een mooie toevoeging zijn maar is niet noodzakelijk, wel dient de organisator minstens 1 opzichter in de ruimte te voorzien

